1) Что такое рефлексия?

Процесс выявления типов во время выполнения приложения

2) Какие есть способы получения объекта типа Type. Приведите три способа получения типа.

obj.GetType(), Type.GetType(“System.Int32”), typeof(SomeType)

3) Охарактеризуйте классы из пространства имен System.Reflection

Assembly сборка манипулирование этой сборкой AssemblyName информация о сборке

EventInfo информация о событии FieldInfo информация о поле

MethodInfo информация о методе PropertyInfo ConstructorInfo информация о свойстве, конструкторе

Module доступ к определенному модулю внутри сборки

4) Как можно использовать класс System.Type? Перечислите его свойства и методы.

FindMembers() - воз. массив объектов MemberInfo данного типа

► GetConstructors() - конструкторы данного типа в виде набора

объектов ConstructorInfo

► GetEvents() - события данного типа в виде массива объектов EventInfo

► GetFields() - поля данного типа в виде массива объектов FieldInfo

► GetInterfaces() - реализуемые данным типом интерфейсы в виде

массива объектов Type

► GetMembers() -члены типа в виде массива объектов MemberInfo

► GetMethods() - методы типа в виде массива объектов MethodInfo

► GetProperties() - свойства в виде массива объектов PropertyInfo

► Свойство IsAbstract возвращает true, если тип является абстрактным

► Свойство IsArray возвращает true, если тип является массивом

► Свойство IsClass возвращает true, если тип представляет класс

► Свойство IsEnum возвращает true, если тип является перечислением

► Свойство IsInterface возвращает true, если тип представляет

интерфейс

5) Что такое позднее и раннее связывание?

Позднее связывание - процесс динамической загрузки сборок и типов при работе приложения, создание экземпляров типов и работу с их

элементами

Раннее связывание – загрузка сборок и типов во время компиляции

6) Как динамически загрузить сборку в приложение?

Assembly asm = Assembly.LoadFrom("Data.exe");

7) иди на хуй

8) Для чего предназначены BindingFlags? Какую комбинацию флагов необходимо использовать, чтобы иметь возможность получать приватные члены класса?

Флаги BindingFlags, связанные с получением информации о типе Default Отсутствие специальных флагов

IgnoreCase Игнорировать регистр имён получаемых элементов DeclaredOnly Получить элементы, объявленные непосредственно в типе (игнорировать унаследованные элементы)

Instance Получить экземплярные элементы

Static Получить статические элементы

Public Получить открытые элементы

NonPublic Получить закрытые элементы

FlattenHierarchy Получить public и protected элементы у типа и у всех его предков